

Séminaire d'autodéfense personnelle

Par Argyle Fitzelroy

Quelques notions de sagesse – Partie 2

Eh ben voilà bonnes gences, le séminaire d'autodéfense d'Argyle, moi-même, s'achève très bientôt. Je suis tout émutitillé. J'ai comme de l'humidité qui commence à me mouillasser la partie médio-supérieure du faciès. Mais bon, je crois ben que si vous avez porté la moitié de l'oreille qui était due à ce que je vous montrais, vous allez sûrement pouvoir voler de vos propres jambes!

Pour finir en beauté, voici la liste complète de mes petites perles de sagesse, y compris quelques corrections dans celles de la dernière fois; y en avait qui me faisait saigner les doigts à les lire!

Les maximes des mercenaires maximalelement efficaces

1- Pillez, ensuite brûlez.

2- Un sergent qui sait ou y s'en va a un rang supérieur à un lieutenant qui ne comprend pas ce qui se passe.

3- Un spécialiste en explosifs qui court pour sa vie a un rang supérieur à tout le monde

(Alternatif) Si vous voyez un spécialiste en explosifs courir pour sa vie, essayez de suivre la cadence!

4- Le soutien d'une artillerie peut couvrir une multitude de péchés.

5- Le soutien d'artillerie et les tirs amis devraient être plus faciles à distinguer les uns des autres.

6- Si la violence n'était pas votre dernier recours, vous n'avez pas fait recours à assez de violence.

7- Si la boustifaille est assez bonne, les troupes arrêteront de se plaindre des tirs en leur direction.

8- La moquerie et la dérision ont leur place. Habituellement, cette place est au mauvais bout d'une planche sur le pont d'un navire.

9- Ne jamais tourner le dos à un ennemi.

10- Parfois, la seule sortie est au travers... au travers du mur.

11- Tout peut être livré de façon aérienne, du moins... au moins une fois.

12- Une réponse douce peut détourner la colère. Une fois que la colère détourne le regard, tirez-lui dans la tête.

13- Faire aux autres, pas à soi.

14- La différence entre un scientifique et un « scientifique fou », c'est de ne jamais s'arrêter en se demandant : « C'est quoi le pire qui pourrait arriver? »

15- Seulement toi peux prévenir les tirs amis.

16- Votre nom est dans la bouche de vos ennemis. Assurez-vous qu'il a du mordant.

17- Plus longtemps les choses avancent selon le plan, plus grand est le désastre imminent.

18- Si les officiers dirigent aux premiers rangs, prenez garde à une attaque par-derrière.

19- Le monde est plus riche quand on se fait des nouveaux amis, mais ce n'est pas exactement la même chose que d'être carrément plus riche.

20- Si vous n'êtes pas prêt à bombarder votre propre position, vous n'êtes pas prêt à gagner à tout prix.

21- Donne à un homme un poisson et ça le nourrit pour un jour. Reprends-lui le poisson et dis-lui qu'il est chanceux de juste être en vie, ainsi il trouvera une façon d'attraper un autre poisson pour que tu lui prennes demain.

22- Si vous voyez le blanc de leurs yeux, quelqu'un a fait une grave erreur.

23- La cantine de régiment et les tirs amis devraient être plus faciles à distinguer les uns des autres.

24- Toute forme de technologie suffisamment avancée est indistinguishable d'une grosse arme.

25- Si les dégâts que vous causez sont couverts par la garantie du fabricant, vous ne faites pas assez de dégâts.

26- N'ayez pas peur d'être le premier à faire recours à la violence.

27- Si le prix pour réparer les dégâts collatéraux est assez élevé, vous pourriez être payé pour ramener vos munitions à la maison.

28- L'ennemi de mon ennemi est l'ennemi de mon ennemi. Rien de plus, rien de moins.

29- Avec un peu de confiance, vous pouvez faire pas mal de chemin. Le moins vous en utilisez, le plus loin vous irez.

30- Seuls les tricheurs prospèrent.

31- Si vous pouvez le ressortir de l'eau et que ça marche encore, c'est amphibie.

32- Si vous laissez des traces, vous êtes suivi.

33- Si vous laissez des égratignures et des bosses, il vous faut un plus gros fusil.

34- Celui qui ne vous a pas tué a fait une grave erreur tactique.

(Alternatif) Celui qui ne m'a pas tué a fait une grave erreur tactique.

35- Quand les choses sont dures, les durs demandent un soutien d'artillerie.

36- Il n'y a pas de « overkill », il n'y a que « ouvrez le feu » et « j'ai besoin de recharger ».

Partie 2

37- Juste parce que c'est facile pour vous, ça ne veut pas dire que vous pouvez être doux avec le client.

(Alternatif) Ce qui est facile pour toi n'a pas à être facile pour tes clients.

38- Il y a une différence majeure entre « pièce de rechange » et « pièce de surplus ».

39- « En as-tu un de secours? » veut habituellement dire : « Je ne peux pas réparer ça ».

40- « Ils ne s'attendent jamais à ça » veut dire : « Je veux essayer quelque chose de stupide. »

41- Si c'est stupide et que ça marche, c'est quand même stupide, mais tu as été chanceux.

42- Si ça peut faire exploser un trou dans le sol, ça peut aussi servir à creuser des tranchées.

43- La taille du bonus de combat sur ta paye est inversement proportionnelle aux chances que tu as de survivre pour collecter ladite paye.

44- N'essaye pas d'épargner en conservant tes munitions.

45- N'espère pas que l'ennemi va collaborer dans la création du scénario parfait.

46- Si ce n'est pas brisé, l'infanterie ne s'en est pas encore servie.

47- Chaque client est à un paiement manqué de devenir une cible. Chaque cible est à un soudoiement de devenir un client.

48- Si ça fonctionne uniquement tel que le manufacturier l'a conçu, c'est défectueux.

49- L'armée que vous avez n'est jamais celle que vous voulez.

- 50- L'information sur l'ennemi que vous avez n'est jamais celle qu'il vous faut.
- 51- La meilleure façon de gagner un combat un à un est d'être le troisième à arriver.
- 52- Le seul temps où on peut dire « c'est trop de soldats », c'est lorsqu'on ne peut pas tous les payer.
- 53- L'artillerie existe littéralement pour lancer une grande partie du budget sur un ennemi qu'elle ne voit probablement même pas.
- 54- Le crayon est à son plus fort quand on s'en sert pour commander plus d'épées.
- 55- Deux torts ne font pas un bien et ne seront sûrement pas assez pour gagner.
- 56- La fréquence de tir d'une arme est inversement proportionnelle au nombre de cibles disponibles.
- 57- N'amenez pas de grosses bombes dans des petites pièces.
- 58- Tout ce qui est indiqué « ce côté vers l'ennemi » est probablement dangereux des deux cotés.
- 59- Les officiers savent tout faire, car ils connaissent qui peut le faire.
- 60- Une once de tir de précision vaut une livre de tir de suppression.
- 61- Après que la grenade soit lancée, assurez-vous d'être celui avec la goupille et non pas celui avec la grenade.
- 62- La nécessité est la mère de la tromperie.
- 63- Si tu ne peux pas transporter de l'argent, porte une arme.
- 64- Négocier d'une position de force ne signifie pas que tu ne devrais pas aussi négocier près d'une sortie.
- 65- Parfois, le rang hiérarchique réel est en fonction de la puissance de feu disponible.
- 66- L'échec n'est pas une option – c'est obligatoire. L'option, c'est de savoir si tu vas laisser l'échec être la dernière chose que tu as faite.