

Le guide pratique d'Argyle Fitzelroy sur les armes à feu modernes et leur fonctionnement

Séminaire d'autodéfense personnelle par Argyle Fitzelroy
Introduction

Alors les verts, toujours aussi frais que l'herbe que les moutons mangent? Jamais touchés à une arme de votre sainte vie? Vous cherchez simplement les conseils de quelqu'un qui s'y connaît plus que votre beau-frère dans le domaine? Ben, écoutez, j'vous l'dis comme j'le pense : je devrais pouvoir vous donner quelques conseils pour ne pas que vous ayez l'air de la chienne à Jacques du voisin devant l'ennemi.

Alors, garçons et demoiselles, jeunes arrogants ou vieux acerbes, je vous conseille d'écouter c'que j'm'en vais vous dire, ça pourrait ben vous sauver la vie un jour ou l'autre. Ben entendu, je parle toujours en contexte d'autodéfense. À moins de vous y connaître pas mal, laissez donc les opérations musclées aux bonnes gens bien entraînés de l'armée de sa majesté ou aux agents de Scotland Yard.

Pour partir tout ça, on va essayer de comprendre à quoi sert une arme. Une arme, ça ne sert pas juste à réajuster le faciès de ceux qui vous menacent. Ceux qui pensent ça ont sûrement un père qui est aussi leur frère pis vous devriez vous méfier de ces gens à la caboche trop serrée. Une arme peut souvent permettre de résoudre un conflit sans même avoir à la dégainer ; ça peut servir à intimider, à avertir, à signaler ou même à contrôler une zone ou des gens. Bref, je conseille à tout le monde de porter une arme...même si vous n'avez jamais l'intention de vous en servir. Bon, c'est sûr qu'il y a des situations où les gens ou la faune ne savent pas comment se comporter en gentlemen. Dans ces cas-là, personne ne veut se ramasser avec l'engin le plus petit de la congrégation ou encore moins être pogné avec un engin qui ne veut pas fonctionner adéquatement. Je n'ai peut-être pas la science infuse de tout, mais je peux vous éviter du trouble si vous m'écouter.

Bon, rentrons dans le gros du sujet. NON! Peter! On ne parle pas de ta corpulence, assois-toi sur ta... corpulence. Calme-toi pis suis ce que je dis.

****Note hors-jeu****

Restez à l'affût! Des guides à saveur humoristique-informative, à moitié «en jeu», à moitié «hors-jeu», sortiront ponctuellement pour vous donner une idée des bons et mauvais choix à faire (du moins... selon Enric Corbeil *hors-jeu* et Argyle *en jeu*).